

AMTOUR

Golfing.

MÉXICO



REGLAMENTO DEL AMTOUR GOLFING MÉXICO 2020

ÍNDICE DEL MANUAL DE JUEGO

1. Políticas del Tour
 - 1.1. Membresía
 - 1.1.1. Invitados
 - 1.1.2. Socios Locales
 - 1.2. Registro y Pago
 - 1.3. Suposición de Riesgo

2. Políticas de Juego
 - 2.1. Categorías
 - 2.1.1. Handicap
 - 2.2. Formato de Juego
 - 2.3. Puntuación y Ranking
 - 2.3.1. Tablas de Puntuación
 - 2.4. Reglamento del Campo
 - 2.4.1 Comportamiento
 - 2.5. Etiqueta
 - 2.6. Ritmo de Juego
 - 2.7. Espectadores y Caddies
 - 2.8. Condiciones de Clima
 - 2.9. Tiempos de Salidas
 - 2.9.1. Registros
 - 2.10. Registro de Score
 - 2.11. Resultados
 - 2.12. Desempates
 - 2.13. Contacto



1. Políticas del Tour

1.1. Membresía

Membresía. El AMTOUR está abierto a todo jugador amateur con handicap verificable. El costo de la membresía anual es de \$ 2,600.00 (dos mil seiscientos pesos mexicanos 00/100). Este no incluye las entradas a cada etapa, estas pueden variar dependiendo del campo sede y serán anunciadas con la anticipación necesaria.

No se aceptan cancelaciones después de la inscripción.

1.1.1. Invitados

Todas las etapas estarán abiertas a invitados de tour No-Miembros de ella, el costo de cada invitado es superior al costo de los miembros y es limitado a un cierto número de jugadores por etapa.

1.1.2. Socios Locales

En cada etapa los socios locales miembros o invitados tendrán la oportunidad de jugar por un costo único de \$1,500 (mil quinientos pesos). Cupo limitado específico por etapa.

1.2. Registro y Pago

Todos los registros a las etapas serán a través de la página de internet. Cada parada cuenta con sus propias características que vendrán especificadas en la página www.golfingmexico.mx.

En caso de cancelar debe ser con 7 días de anticipación y hay una penalidad del 20% del costo de inscripción.

1.3. Suposición de Riesgo

Al inscribirse en el AMTOUR el jugador entiende y acepta que hay ciertos riesgos involucrados con la participación en un torneo de golf, todos los cuales son asumidos y aceptados por el jugador, y deslinda toda culpa al comité organizador. AMTOUR no se hace responsable por ninguna lesión o daños ocasionados en el torneo o en conexión a este.

2. Políticas de Juego

2.1. Categorías

Las categorías se juegan en base al Handicap / GHIN de cada jugador el cual se divide de la siguiente manera:

BIRDIE 0 - 14 HC

PAR 14.1 - 24 HC

BOGEY 24.1 +

2.1.1. Handicap

Una vez jugados 3 torneos del tour cada jugador será otorgado un HC o índice específico para el tour.

El comité organizador se reserva el derecho en cualquier momento de cambiar de categoría a los jugadores ya sea hacia arriba o abajo de la



clasificación dependiendo su desempeño y/o la veracidad del handicap reportado.

En caso de ser transferido a una mejor categoría los puntos adquiridos en la categoría anterior serán transferidos de forma justa y según lo contemple el comité organizador. Poniendo el jugador en una posición similar a la que tendría si perteneciera a dicha categoría desde principio del tour.

2.2. Formato de Juego

El formato de los torneos será stroke play. Se jugará al 70% de HC por categoría con un resultado máximo por hoyo de 4 golpes arriba de par (ej: 7 en par 3, 8 en par 4, 9 en par 5).

2.3. Puntuación y Ranking

La puntuación y ranking es exclusivamente para Miembros del AMTOUR, aquellos invitados y socios que participen sin pagar su membresía anual no tendrán derecho a dicho sistema.

Se dividirán los torneos por Puntuación de 500 y 1000 durante el primer semestre del año.

A medio año se premia el ganador de cada categoría y se reducen los puntos de todos los jugadores al 50%.

En el segundo semestre los torneos tiene puntuación de 700 y 1400.

Todos los torneos suman puntos para la calificación final y premios finales.

2.3.1. Tabla de Puntuación 500

NUMERO DE JUGADORES POR CATEGORÍA										
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1º	500	500	500	500	500	500	500	500	500	500
2º	300	400	400	400	400	400	400	400	400	400
3º		300	300	300	300	300	300	300	300	300
4º			250	250	250	250	250	250	250	250
5º				250	250	250	250	250	250	250
6º					250	250	250	250	250	250
7º						250	250	250	250	250
8º							250	250	250	250
9º								250	250	250
10º									250	250
11º										300

2.3.2. Tabla de Puntuación 1000

NUMERO DE JUGADORES POR CATEGORÍA										
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1º	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000
2º	900	900	900	900	900	900	900	900	900	900
3º		800	800	800	800	800	800	800	800	800
4º			700	700	700	700	700	700	700	700
5º				600	600	600	600	600	600	600
6º					550	550	550	550	550	550
7º						500	500	500	500	500
8º							500	500	500	500
9º								500	500	500
10º									500	500
11º										500

2.3.3. Tabla de Puntuación 700

NUMERO DE JUGADORES POR CATEGORÍA										
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1º	700	700	700	700	700	700	700	700	700	700
2º	600	600	600	600	600	600	600	600	600	600
3º		500	500	500	500	500	500	500	500	500
4º			400	400	400	400	400	400	400	400
5º				350	350	350	350	350	350	350
6º					350	350	350	350	350	350
7º						350	350	350	350	350
8º							350	350	350	350
9º								350	350	350
10º									350	350
11º										350

2.3.4. Tabla de Puntuación 1400

NUMERO DE JUGADORES POR CATEGORÍA										
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1º	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400
2º	1200	1200	1200	1200	1200	1200	1200	1200	1200	1200
3º		1100	1100	1100	1100	1100	1100	1100	1100	1100
4º			1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000
5º				900	900	900	900	900	900	900
6º					800	800	800	800	800	800
7º						700	700	700	700	700
8º							700	700	700	700
9º								700	700	700
10º									700	700
11º										700

2.4. Reglamento del Campo

En las etapas se jugará bajo el reglamento vigente de la "Federación Mexicana de Golf" y las reglas locales de cada campo.

2.4.1 Comportamiento

El jugador y sus acompañantes deben de mantener una buena y responsable conducta en todo momento. Cualquier muestra excesiva de enojo, lenguaje vulgar, lanzamiento de objetos, abuso de alcohol, uso de drogas ilegales, falta de etiqueta de golf o faltas de respeto a otros jugadores o staff del campo pueden ser motivos de descalificación del torneo. El AMTOUR tiene el derecho de remover a cualquier jugador sin devoluciones.

2.5. Etiqueta

Se debe usar playera tipo polo o medio cuello de tortuga; no mezclilla o ropa atlética (pants). El uso de teléfono celular está permitido siempre y cuando no interfiera con el juego de los demás jugadores y no sea utilizado para generar una ventaja competitiva. las reclamaciones serán aceptadas y analizadas por el comité organizador.

2.6. Ritmo de Juego

El tiempo puede variar en cada campo y se informará con anticipación, a continuación un ejemplo: "El foursome debe terminar la ronda en 4:40 (cuatro horas, cuarenta minutos). 2:15 los primeros nueve hoyos, 10 minutos de transición y 2:15 los segundos 9 hoyos". En caso de no cumplir el tiempo requerido los primeros nueve hoyos los integrantes del foursome serán penalizados con 2 golpes, de igual forma para los segundos nueve hoyos. Las situaciones extraordinarias se analizarán antes de penalizar.



2.7. Espectadores y Caddies

Los espectadores son bienvenidos al AMTOUR siempre y cuando no interfieran con el ritmo de juego. Los espectadores son responsabilidad del jugador con el que vienen y deben de mantenerse fuera de juego y cumplir con la etiqueta de campo de golf. Los espectadores estarán sujetos a las condiciones impuestas por el club de cada etapa.

2.8. Condiciones de Clima

En caso de que el clima represente un peligro para los jugadores el torneo se suspenderá temporal o definitivamente dependiendo la gravedad.

2.9. Tiempos de Salidas

Las salidas serán por horarios determinados con excepciones de salidas por “escopetazo”. Las salidas serán informadas con la anticipación necesaria a los jugadores.

2.9.1.Registros

Los jugadores deben registrarse un mínimo de 30 minutos antes de su hora de salida, de lo contrario serán descalificados.

2.10. Registro de Score

Cada jugador es responsable de su propio score y el de algún contrincante, la tarjeta deberá ser entregada con firmas del jugador y el anotador de la tarjeta. En caso de que un jugador firme una tarjeta con un score más bajo al verdadero será descalificado inmediatamente del torneo y cualquier premio que hay ganado.

La tarjeta debe de ser entregada al finalizar el juego al comité organizador, de lo contrario no será tomado en cuenta.

2.11.Resultados

Los resultados se darán a conocer al termino de cada etapa y se podrán ver en la pagina www.amtour.mx

2.12. Desempates

En caso de haber empate entre alguno de los 3 primeros lugares se decidirá con el score del hoyo con HC 1, en caso de seguir empatados se tomará el hoyo 2 de HC y así sucesivamente.

2.13. Contacto

Puedes contactar a la administración a través del correo info@golfingmexico.mx o al Director del AMTOUR Santiago Gonzalez en santiago@golfingmexico.mx